

# Zbiór zadań

## -programowanie w języku obiektowym **JAVA**

Opracował: Andrzej Nowak

### Instrukcje warunkowe

#### Zadanie 1\_1

Napisz program znajdujący **N**ajwiększy **W**spólny **D**zielnik dwóch liczb metodą Euklidesa /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 1\_2

Napisz program znajdujący **N**ajmniejszą **W**spólną **W**ielokrotność dwóch liczb /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 1\_3

Napisz program sprawdzający czy równanie jest równaniem liniowym /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 1\_4

Napisz program znajdujący pierwiastki równania kwadratowego /wykorzystaj poznany algorytm/

### Pętle iteracyjne

#### Pętla for

#### Zadanie 2\_1

Napisz program sumujący elementy tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_2

Napisz program sumujący elementy parzyste - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_3

Napisz program sumujący elementy nieparzyste - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_4

Napisz program sumujący elementy podzielne przez 7 - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_5

Napisz program obliczający iloczyn elementów tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_6

Napisz program obliczający iloczyn elementów parzystych - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_7

Napisz program obliczający iloczyn elementów nieparzystych - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_8

Napisz program obliczający iloczyn elementów podzielnych przez 7 - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_9

Napisz program znajdujący minimalny element - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

#### Zadanie 2\_10

Napisz program znajdujący maksymalny element - tablicy jednowymiarowej /wykorzystaj poznany algorytm/

# Pętla while i do...while

## Zadanie 3\_1

Napisz program sumujący liczby parzyste – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_2

Napisz program sumujący liczby nie parzyste – liczba (50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_3

Napisz program sumujący liczby podzielne przez 7 – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_4

Napisz program sumujący liczby parzyste – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_5

Napisz program sumujący liczby nie parzyste – liczba (50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_6

Napisz program sumujący liczby podzielne przez 7 – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_7

Napisz program obliczający iloczyn liczb parzystych – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_8

Napisz program obliczający iloczyn liczb nie parzystych – liczba (50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_9

Napisz program obliczający iloczyn liczb podzielnych przez 7 – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_10

Napisz program obliczający iloczyn liczb parzystych – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_11

Napisz program obliczający iloczyn liczb nie parzystych – liczba (50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_12

Napisz program obliczający iloczyn liczb podzielnych przez 7 – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_13

Napisz program obliczający sumę i iloczyn liczb parzystych – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_14

Napisz program obliczający sumę i iloczyn liczb nie parzystych – liczba (50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

## Zadanie 3\_15

Napisz program obliczający sumę i iloczyn liczb podzielnych przez 7 – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację dopóki Q wykonuj A) /wykorzystaj poznany algorytm/

**Zadanie 3\_16**

Napisz program obliczający sumę i iloczyn liczb parzystych – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

**Zadanie 3\_17**

Napisz program obliczający sumę i iloczyn liczb nie parzystych – liczba (50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/

**Zadanie 3\_18**

Napisz program obliczający sumę i iloczyn liczb podzielnych przez 7 – liczba (-50) kończy wprowadzanie danych (zastosuj iterację wykonuj A aż do Q) /wykorzystaj poznany algorytm/